

APPENDICE A

ALLEGATO – REGOLAMENTO BERSAGLI CARTACEI

INTRODUZIONE

Fin dall'inizio della revisione dei regolamenti ISSF per le Olimpiadi 2017-2020, le regole ISSF per i bersagli cartacei sono state rimosse dal RTG e raggruppate in questa Appendice A. Le gare di tiro dei Giochi Olimpici e tutti i Campionati Mondiali, le Coppe del Mondo e le Coppe del Mondo Junior devono ora essere condotte utilizzando i bersagli elettronici, ma l'ISSF riconosce che alcuni Campionati Continentali e molte competizioni nazionali, regionali e sezionali continuano a utilizzare bersagli cartacei. Queste regole per i bersagli cartacei sono valide solo per lo svolgimento di gare che utilizzano bersagli cartacei. Le altre regole UITSS dovranno essere utilizzate in modo appropriato per gestire tutte le altre gare.

1 BERSAGLI E CALIBRI PER BERSAGLI CARTACEI

1.1 BERSAGLI UFFICIALI UITSS

1.1.1 Le dimensioni e le specifiche per tutti i bersagli approvati dalla UITSS sono descritte nel RTG Art.6.3.4.

1.1.2 I bersagli sono suddivisi in zone di punteggio. Le dimensioni di tutti gli anelli che determinano il punteggio vengono misurate dal bordo esterno della loro linea di demarcazione.

1.1.3 Nelle Gare Federali si possono usare soltanto bersagli con unica visuale nera, salvo nel caso delle discipline del Bersaglio Mobile.

1.1.4 I bersagli di prova devono essere chiaramente segnati da una striscia diagonale nera nell'angolo superiore destro del bersaglio stesso (salvo che per i bersagli di PA e BM 50m). La striscia, in normali condizioni di luce, deve essere chiaramente visibile ad occhio nudo alla specifica distanza di tiro.

1.2 **Caratteristiche generali dei bersagli. (utilizzati nelle Gare Federali UITSS)**

1.2.1 Campioni di tutti i bersagli (5 di ciascun tipo) che verranno usati nelle Gare Federali devono essere inviati all'UITSS, per l'omologazione, almeno sei mesi prima dell'inizio di tali gare.

1.2.2 **La qualità e le dimensioni** di tutti i bersagli saranno controllate dal Delegato Tecnico prima dell'inizio della gara. Si potranno usare solo bersagli identici ai campioni approvati.

1.3 **Valutazione dei colpi**

1.3.1 Per la valutazione dei colpi devono essere usati i calibri in conformità alla regola 1.4 (sottoelencata) o con apparecchiatura elettronica approvata dalla UITSS.

1.3.2 Bersagli di carabina e pistola possono essere valutati a punteggio intero oppure a numeri decimali con sistemi elettronici approvati dalla UITSS. Le zone decimali si ottengono dividendo una zona di punteggio intero in dieci zone uguali contrassegnate con valori decimali a partire da zero (ad esempio: 10.0, 9.0, ecc.) E finendo con nove (ad esempio: 10.9, 9.9, ecc).

1.3.3 **La carta dei bersagli** deve essere di un colore e un materiale non riflettente, in modo che la zona nera o il centro del bersaglio sia chiaramente visibile in normali condizioni di luce all'appropriata distanza; deve, inoltre, registrare i fori delle pallottole senza una eccessiva

slabbratura o deformazione. La carta del bersaglio e le righe dei punteggi devono mantenere le corrette dimensioni con ogni tipo di tempo o clima.

1.4 Utilizzazione dei calibri

Quando si utilizzano bersagli cartacei, per valutare i colpi dubbi devono essere usati calibri o apparecchiature approvate dalla UITA con le specifiche sottoelencate.

1.4.1 Pistola Grosso Calibro

Diametro della ghiera di misura:	9,65 mm (+0,05 / -0,00 mm);
Spessore della ghiera di misura:	circa 0,50 mm;
Diametro dello stelo:	uguale al calibro che si deve valutare;
Lunghezza dello stelo:	da 10 mm a 15 mm;
Ambito di utilizzo:	Specialità PGC.

1.4.2 Carabina a 300 m

Diametro della ghiera di misura:	8,00 mm (+0,05 / -0,00 mm);
Spessore della ghiera di misura:	circa 0,50 mm;
Diametro dello stelo:	Uguale al calibro che si deve valutare;
Lunghezza dello stelo:	da 10 mm a 15 mm;
Ambito di utilizzo:	Gare carabina a 300 m.

1.4.3 Carabina e Pistola 5,6 mm (.22")

Diametro della ghiera di misura:	5,60 mm (+ 0,05 / -0,00 mm);
Spessore della ghiera di misura:	circa 0,50 mm;
Diametro dello stelo:	5,00 mm (\div 0,05 mm)
Lunghezza dello stelo:	da 10 mm a 15 mm;
Ambito di utilizzo:	Tutte le gare con munizioni cal. 5,6 mm.

1.4.4 Calibro a misurazione interna 4,5 mm


Diametro della ghiera di misura:	4,50 mm (+ 0,05 / -0,00 mm);
Spessore della ghiera di misura:	circa 0,50 mm;
Diametro dello stelo:	4,48 mm (diametro ghiera -0,02 mm)
Lunghezza dello stelo:	da 10 mm a 15 mm;
ambito di utilizzo:	misurazione della mouche in carabina e pistola a 10 m; valutazione dei punti 1 e 2 sui bersagli di carabina e BM a 10 m; valutazione dell'1 sui bersagli di P10

1.4.5 Uso del calibro a MISURAZIONE ESTERNA della Pistola a 10 m Per la misura della mouche nella Carabina a 10 m.

	<p>Se a seguito dell'inserimento del calibro a misurazione esterna per Pistola a 10 m. nel bersaglio di carabina a metri 10, il bordo della ghiera di misura non oltrepassa il limite della zona del 7, il colpo sarà valutato mouches.</p>
--	---

1.4.6

Misura delle mouches per Pistola a 10 m. con il calibro a misurazione esterna per Mouches Pistola a 10 m.

Diametro della ghiera di misura	18.0 mm (+0.00/- 0.05 mm)
Spessore della ghiera di misura	0.50 mm circa
Diametro dello stelo	4.60 mm (+0.05 mm)
Lunghezza dello stelo	Da 10 mm a 15 mm
Ambito di utilizzo	Misurazione della mouche in P 10
	Se il bordo della ghiera di misura del calibro a misurazione esterna per Mouches di Pistola a 10 m. non oltrepassa il limite di demarcazione della zona del 9, il colpo sarà valutato mouche.

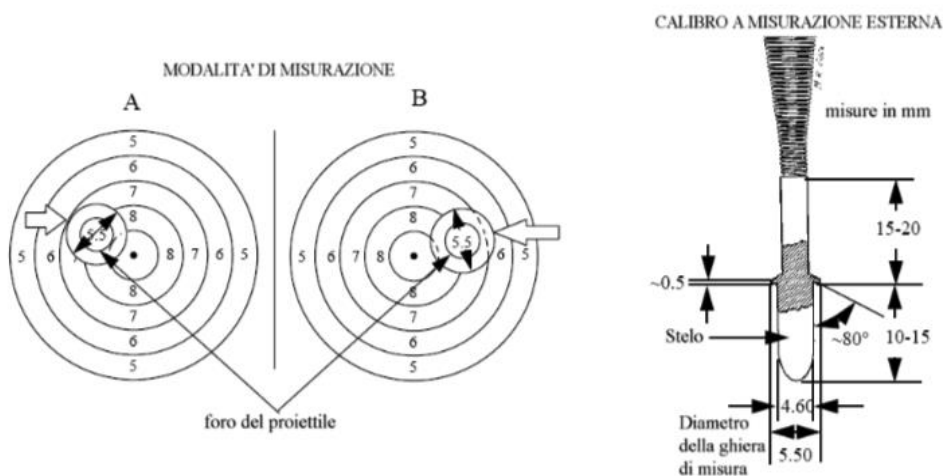
1.4.7

4.5 mm Calibro a misurazione esterna per Carabina a 10 m e BM 10

diametro della ghiera di misura:	5,50 mm (+ 0,00 / -0,05 mm);
spessore della ghiera di misura:	circa 0,50 mm;
diametro dello stelo:	4,60 mm (+ 0,05 mm);
lunghezza dello stelo:	da 10 mm a 15 mm;
ambito di utilizzo:	carabina a m 10 e BM a 10 m, anelli dal 3 al 10. Anche per la mouche di BM.

1.4.8

Uso del calibro a misurazione esterna Carabina aria compressa



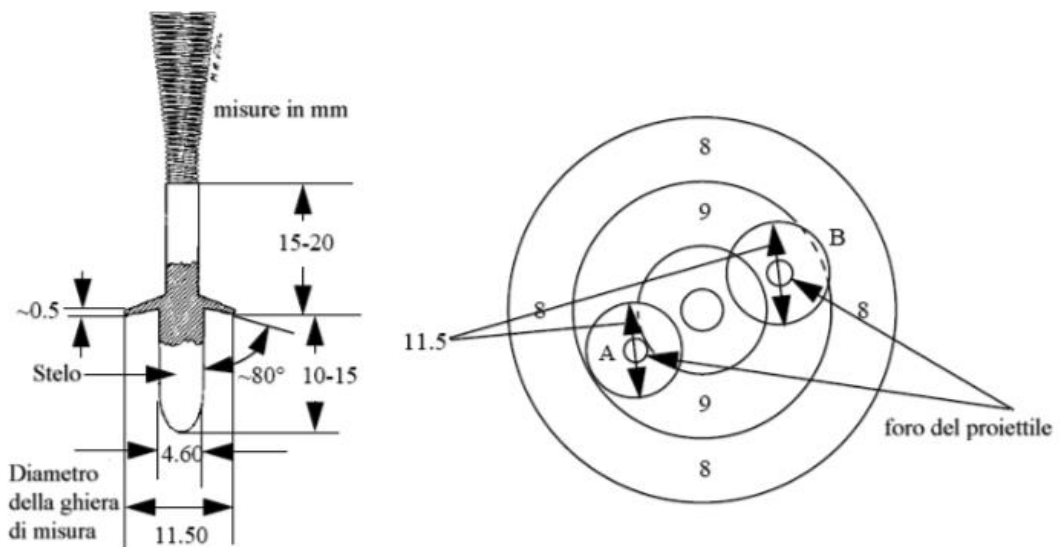
L'illustrazione A raffigura un colpo dubbio. Il calibro esterno mostra che il bordo della ghiera di misura rimane entro (è tangente) il bordo esterno della riga di demarcazione del 7, perciò il colpo è valutato 9.

L'illustrazione B raffigura un altro colpo dubbio. Il calibro mostra che il bordo della ghiera di misura oltrepassa il bordo esterno della riga di demarcazione del 7 ed invade la zona del 6, pertanto il colpo è valutato 8.

1.4.9 4.5 mm Calibro a misurazione esterna per Pistola a 10 m

diametro della ghiera di misura:	11,50 mm (+ 0,00 / -0,05 mm);
spessore della ghiera di misura:	circa 0,50 mm;
diametro dello stelo:	4,60 mm (+ 0,05 mm);
lunghezza dello stelo:	da 10 mm a 15 mm;
ambito di utilizzo:	pistola a 10 m, zone dal 2 al 10.

1.4.10 Calibro a misurazione esterna per Pistola a 10 m



Nella illustrazione è raffigurato il caso A in cui si mostra un calibro inserito in un colpo dubbio. Il calibro mostra che il bordo della ghiera di misura rimane entro (è tangente) il bordo esterno della riga di demarcazione del 9, perciò il colpo è valutato 10.

Il caso B raffigura un altro colpo dubbio. Il calibro mostra che il bordo della ghiera di misura oltrepassa il bordo esterno della riga di demarcazione del 9 ed invade la zona dell' 8, pertanto il colpo è valutato 9.

1.4.11 Maschera per la valutazione degli strappi.

La maschera per la valutazione degli "strappi" è una piastrina di plastica, trasparente e piatta, con due linee parallele incise su una faccia.

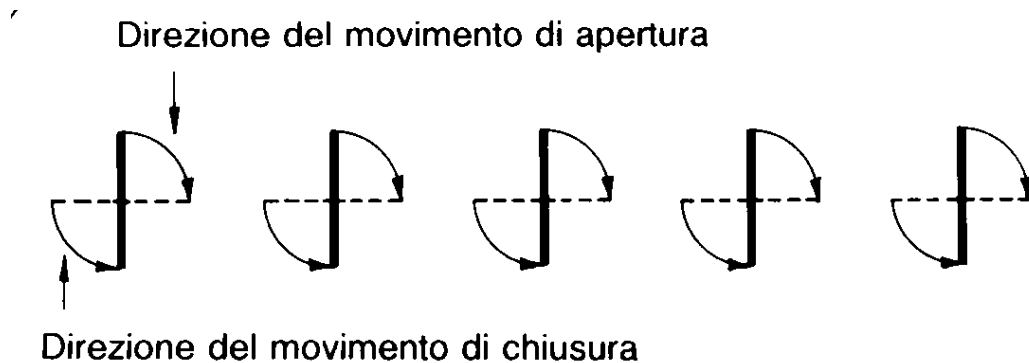
- Per la Pistola di grosso calibro a 25 m (9,65 mm) le linee sono distanti 11,00 mm (+0,05 mm / -0,00 mm), l'una dall'altra, misura effettuata tra i due bordi interni;
- Per le gare di piccolo calibro (5,6 mm), le linee distano tra loro 7,00 mm (+0,05 / -0,00 mm), l'una dall'altra, misura effettuata tra i due bordi interni. (usata nelle gare di pistola cal. 5,6 mm a 25 m);

2 Stand di Tiro e Installazioni

- 2.1 **Controbersagli**
Ai 50m e 300m devono essere usati controbersagli in conformità alla regola 6.3.5.2. L'area dietro ai punti di mira devono essere coperte dai fogli di controllo. Devono essere cambiati dopo ogni serie e dopo ogni ripresa ad ogni atleta.
- 2.2 **Controbersagli per gli stand a m 25**
- a) Nei campionati UITSS devono essere usati controbersagli per tutte le gare di Pistola a 25 m per aiutare nell'identificazione di colpi che hanno mancato i bersagli;
 - b) Devono perlomeno coprire l'intera larghezza ed altezza dei bersagli a 25 m, ed essere posizionati ad una distanza uniforme di un metro dietro ai bersagli di gara. Devono essere continui, o su supporti attigui, senza spazi fra di loro, per registrare eventuali colpi fra un bersaglio di gara e l'altro;
 - c) Devono essere fatti di carta non riflettente di colore neutro simile al colore del bersaglio;
 - d) Per le gare a 25 m devono essere forniti nuovi controbersagli per ciascun tiratore, o tappati o cambiati dopo ogni serie di 5 colpi.
- 2.3 **Sistemi cambia bersagli**
- 2.3.1 Gli stand a 10 m devono essere equipaggiati con portabersagli elettromeccanici o Bersagli Elettronici.
- 2.3.2 Gli stand a 50 m devono essere equipaggiati con porta-bersagli o cambia-bersagli automatici che permettono di cambiare il bersaglio dopo ogni colpo.
- 2.3.3 Gli stand a 300 m devono essere equipaggiati con porta-bersagli che consentono di controllare e assegnare il punteggio a ogni colpo.
- 2.4 **Requisiti per la linea di tiro se utilizzato un Commissario marcatore**
- 2.4.1 Dovrà essere fornita di una scrivania, una sedia e un cannocchiale.
- 2.4.2 Un tabellone di dimensioni approssimative di 50x50 cm, su cui il Commissario apporrà i punteggi non ufficiali per gli spettatori. Questo tabellone deve essere posto in modo tale che gli spettatori possano vederlo facilmente e continuare a osservare gli atleti.
- 2.5 **Caratteristiche degli impianti gira-bersagli a 25 m.**
- I telai dei bersagli per le gare di Pistola Automatica devono essere posti in gruppi di cinque (5) tutti alla stessa altezza (+ 1 cm). Tutti funzionanti simultaneamente e presentando un punto di fuoco centrato con il bersaglio di mezzo del gruppo. La distanza tra i centri dei bersagli, da asse a asse, nello stesso gruppo di cinque deve essere di 75 cm (+ 1 cm).
- 2.5.1 Gli stand devono essere equipaggiati con bersagli ruotanti o meccanismi di rotazione che permettano la rotazione di 90 gradi ($\pm 10^\circ$) dei bersagli sul loro asse verticale. Nella serie di precisione delle gare di pistola a 25 m, possono essere usati dei porta-bersagli fissi.
- a) Il tempo di rotazione in apertura non deve eccedere i 0,3 secondi.
 - b) La rotazione deve essere effettuata senza vibrazioni visibili che possono distrarre l'atleta.

- c) Visti dall'alto, i bersagli devono ruotare in senso orario per presentarsi di fronte ed in senso antiorario per la fase di chiusura.

Rotazione dei bersagli



- d) I bersagli del settore devono ruotare tutti simultaneamente. Ciò deve essere ottenuto con l'uso di un meccanismo che assicuri un efficiente funzionamento ed una accurata sincronizzazione.

2.5.2

La rotazione automatica ed il timer devono assicurare un'accurata e costante misurazione dei tempi e che i bersagli: restino nella posizione frontale per il previsto periodo di tempo e tornino nella posizione di chiusura dopo il tempo regolamentare (+ 0.2 secondi – 0.0 secondi).

- a) I tempi devono essere rilevati dal momento in cui i bersagli cominciano ad aprirsi, al momento in cui cominciano a chiudersi; e
- b) Se il tempo è inferiore a quello specificato, o superiore di più di 0,2 secondi, l'Ufficiale di gara, attivandosi in modo proprio o su istruzioni di un membro della Giuria, deve fermare il tiro per permettere la regolazione dell'apparecchio. In questi casi la Giuria può rimandare l'inizio o la ripresa del tiro.

2.5.3

Il tempo di esposizione dei bersagli nelle gare di pistola a 25 m deve essere:

- a) Pistola Automatica: 8,6, e 4 secondi;
- b) Pistola Standard: 150,20, e 10 secondi;
- c) Pistola di Grosso Calibro e Pistola Sportiva, riprese di tiro celere: esposizione della sagoma per tre (3) secondi per ciascun colpo, alternata con una chiusura di sette (7) secondi ($\pm 0,1$ secondo);
- d) Per tutti i tempi di esposizione è consentita una tolleranza da + 0,2 secondi a - 0,0 secondi.

2.5.4

Se le sagome di supporto dei bersagli sono costruite con materiale consistente, per facilitare l'accurata valutazione dei punti, l'area in corrispondenza dell'anello dell'otto (8), deve essere tagliata ed asportata oppure, deve essere costruita in cartone.

3

COMPITI DEGLI UFFICIALI DI GARA

3.1

Compiti dei Membri di Giuria in carica ai – 25 m

- a) A 25 m. quando vengono usati bersagli di cartacei, un membro di Giuria RTS e/o un membro di Giuria di Pistola deve essere nominato per ogni stand di tiro o per ogni cinque (5) o dieci (10) bersagli. Egli deve accompagnare il Commissario al bersaglio sulla linea dei bersagli.
- b) Il Membro di Giuria deve assicurarsi che i bersagli siano ispezionati prima che inizi la valutazione, per determinare l'esatto numero dei colpi e quelli che necessitano calibrazione, ecc. Eventuali dubbi devono essere risolti ^[1]_[SEP] prima che inizi la valutazione. ^[1]_[SEP]
- c) Decisioni su situazioni di dubbio devono essere prese da due membri della giuria e dal commissario addetto ai bersagli. Uno dei membri della giuria agirà come presidente e procederà all'inserimento del calibro, se ^[1]_[SEP] necessario.
- d) Il membro della Giuria deve assicurare che tutti i risultati registrati dal secondo Commissario marcatore siano corretti, e che le decisioni della ^[1]_[SEP] Giuria siano doverosamente annotate e certificate sulle schede di tiro. ^[1]_[SEP]
- e) Il membro della Giuria deve assicurare che i bersagli non siano tappati, e che i colpi non siano evidenziati dai dischetti colorati prima che le situazioni dubbie non siano state risolte e il punteggio non sia stato registrato correttamente dal secondo Commissario marcatore.

3.2

Doveri e compiti del Commissario marcatore – Bersagli di carta

Un Commissario marcatore deve essere designato per ogni linea di tiro. I Commissari marcatori devono:

- a) compilare o verificare l'esatta rispondenza delle informazioni sul tabellone segnapunti e sulle schede di tiro (nomi dei tiratori, numero di dorsale, numeri delle linee di tiro, ecc.);
- b) avere un cannocchiale in caso di cambio di bersagli lontani; in tal caso, deve aspettare alcuni secondi prima di segnalare che il bersaglio può ^[1]_[SEP] essere cambiato, così che il tiratore possa localizzare i suoi colpi; ^[1]_[SEP]
- c) segnare il valore provvisorio di ogni colpo sulla scheda di tiro e sulla tabella segnapunti posta al di sopra o accanto alla sua scrivania a beneficio degli ^[1]_[SEP] spettatori; ^[1]_[SEP]
- d) in poligoni dove i bersagli tornano automaticamente alla linea di tiro, raccogliarli subito dopo ogni serie di dieci (10) colpi e riporli in un contenitore chiuso da lasciare in consegna a personale autorizzato, che a sua volta, lo ^[1]_[SEP] consegnerà agli ufficiali addetti alla classifica; ^[1]_[SEP]

3.3

Compiti e responsabilità dei Commissari alla linea dei bersagli cartacei – 50m e 300m

- a) Il numero dei Commissari ai bersagli deve corrispondere al numero dei Commissari di linea. Nell'operare nel fossato, sono responsabili del settore o del gruppo di bersagli loro assegnato, di assicurare che i bersagli ^[1]_[SEP] siano rapidamente cambiati, conteggiati e sollevati per il successivo colpo. ^[1]_[SEP]
- b) Assicurarsi che non ci siano fori di colpi sulla superficie bianca del bersaglio, e che eventuali segni di colpi sul telaio del porta-bersagli siano chiaramente evidenziati.

- c) Se il foro di un colpo non può essere individuato sul bersaglio, il Commissario ha il compito di determinare se il foro si trova su un bersaglio vicino e, consultandosi con la Giuria e il Direttore di Tiro, ^[11]_[SEP]risolvere la situazione. ^[11]_[SEP]
- d) Quando si usano caricatori per portabersagli automatici, i Commissari sono responsabili: del corretto caricamento dei bersagli nelle apparecchiature; del recupero dei bersagli e prepararli per la consegna all'Ufficio Classifica.
- e) Inoltre essi sono responsabili della segnalazione sui bersagli le irregolarità che possono essersi verificate.

3.4 **Commissari alla linea dei bersagli cartacei - 25m**

Un Commissario ai bersagli deve essere designato per ogni stand di tiro, o per ogni cinque ÷ dieci bersagli. Il loro numero deve corrispondere a quello dei Commissari di tiro.

- a) essere responsabile del gruppo di bersagli a lui assegnati;
- b) segnalare al membro della Giuria tutti i colpi dubbi, e, una volta che la decisione è stata presa, egli deve segnalare la posizione e l'entità del punto;
- c) assicurare che i punti vengano conteggiati velocemente e con accuratezza, e che i bersagli vengano efficacemente contrassegnati, tappati e/o sostituiti, nel rispetto del regolamento;
- d) collabora a risolvere - in cooperazione con il Direttore di tiro e la Giuria - situazioni dubbie nel rispetto del regolamento.

3.5 **Secondo Commissario marcatore – Bersagli di carta - 25m**

Tutti i punteggi delle gare a 25 m vengono conteggiati ufficialmente nello stand di tiro. Il secondo Commissario marcatore sta sulla linea dei bersagli. Deve registrare sulle schede di tiro i punti chiamati dal Commissario ai bersagli. Se c'è una disparità non risolvibile fra i due punteggi, fa fede quello registrato dal secondo Commissario marcatore.

3.6 **Commissario addetto ai bollini**

Nelle gare a 25 m - finché la valutazione dei punti non è terminata, il Commissario addetto ai bollini non deve rimuovere il bersaglio o il foglio di controllo e non deveappare i buchi: ^[11]_[SEP] sul bersaglio, ^[11]_[SEP] sul foglio di controllo, - sul contro-bersaglio. ^[11]_[SEP]

4 **PROCEDURE E NORME DI GARA**

4.1 **Carabina e Pistola a 10m Bersagli cartacei**

- a) Negli stand a 10 m, il cambio dei bersagli viene eseguito dal tiratore stesso sotto la supervisione del Commissario di Tiro.
- b) Il tiratore ha la completa responsabilità di tirare ai bersagli corretti.
- c) immediatamente dopo ciascuna serie di 10 colpi, il tiratore deve deporre i suoi 10 bersagli in un luogo adatto affinché il commissario li possa riporre in un contenitore di sicurezza che sarà ritirato da personale autorizzato per la consegna all'Ufficio Classifica.

4.2 **Carabina e Pistola a 50m Bersagli cartacei**

- a) Se si usa **porta-bersagli o cambia-bersagli automatici**, il tiratore può autonomamente procedere al cambio del bersaglio oppure, tale operazione può essere eseguita dal Commissario Marcatore.
- b) Il tiratore, comunque, ha la completa responsabilità di tirare al bersaglio giusto.
- c) Se il tiratore ritiene il **cambio dei bersagli e/o la segnalazione troppo lenti**, può rivolgersi al Direttore di Tiro; se il Direttore di Tiro o il componente la giuria considera il reclamo giustificato deve correggere la situazione. Se non c'è miglioramento, il tiratore o l'accompagnatore può protestare presso la Giuria. La Giuria può concedere una estensione di tempo fino a un massimo di 10 minuti. Tali reclami non possono essere presentati negli ultimi 30 minuti di gara ad eccezione di circostanze straordinarie.

4.3 **Colpi eccedenti sul bersaglio cartaceo**

- a) Se un tiratore spara su uno dei suoi bersagli di gara **più colpi** di quelli previsti dal programma, egli non deve essere penalizzato per i primi due (2) colpi.
- b) Per il terzo ed i successivi colpi mal posizionati, dovrà essere penalizzato di 2 punti per ogni colpo.
- c) La penalità di due (2) punti sarà applicata nella serie in cui commette l'errore. Egli deve sparare un numero corrispondente di colpi in meno sui successivi bersagli in modo che il numero di colpi complessivi corrisponda a quelli previsti dal programma di gara.
- d) La procedura di assegnazione del punteggio in questa situazione richiede che il valore dei colpi in eccesso sia trasferito sui bersagli contenenti un numero di colpi minore rispetto al programma, portando così ogni bersaglio a contenere il numero complessivo di colpi previsto dal programma e dal Regolamento.
- e) Se il colpo(i) da trasferire non può essere chiaramente individuato dalle annotazioni riportate sul registro di gara, il colpo(i) di valore inferiore sarà trasferito nel successivo bersaglio(i) ed il colpo(i) di valore più alto dovrà essere considerato nel precedente bersaglio(i), cosicché il tiratore non possa trarne vantaggio in una eventuale graduatoria di classifica.
- f) Ogni gara di tre posizioni deve essere considerata come una competizione unica.

4.4 **Quando sono autorizzati colpi di prova.** In gara sono autorizzati colpi di prova se un tiratore viene interrotto o spostato su un'altra linea di tiro, Se il sistema automatico di cambio bersagli non può fornire un nuovo bersaglio di prova, i colpi di prova saranno sparati sul successivo bersaglio di gara non ancora usato. Di conseguenza, sul successivo bersaglio di gara - d'intesa con le istruzioni ricevute dalla Direzione di Tiro o dalla Giuria - saranno sparati due (2) colpi di gara (a meno che ci sia un solo colpo rimanente).

5 **PROCEDURE DI CLASSIFICA**

Nelle Gare Federali, nei Campionati e in tutte le gare ufficiali i bersagli cartacei delle seguenti gare debbono essere controllati nell' Ufficio Classifica:

- a) Tutte le gare di Carabina 10m, 50m, 300m

- b) Tutte le gare di Pistola 10m, 50m
- c) Tutte le gare di Bersaglio Mobile 10m, 50m
- d) Tutti i risultati delle gare che sono stati valutati e registrati nello stand di tiro, sono considerati risultati provvisori.

5.1.1 La **Giuria di Classifica** deve supervisionare la valutazione e tutto il lavoro svolto nell'Ufficio Classifica e sulla linea dei bersagli a 25 m. Indica come deve essere controllato ogni colpo dubbio, ne determina il valore, e risolve qualsiasi problema riguardante reclami sulla valutazione dei punti.

5.1.2 Tutti i bersagli di gara che vanno controllati nell'Ufficio Classifica devono essere trasportati in un contenitore chiuso, dalla linea dei bersagli all'Ufficio ^[11]_[SEP]Classifica, con una adeguata sicurezza.

5.1.3 I bersagli di gara per le competizioni che sono controllati nell'Ufficio Classifica devono essere numerati e devono essere concordanti con la scheda di tiro. L'Ufficio Classifica è responsabile della corretta numerazione dei bersagli e deve verificarli prima della loro consegna al ^[11]_[SEP]Direttore di tiro od altro Ufficiale di gara.

5.1.4 Nell'Ufficio Classifica le seguenti procedure devono essere controllate da un secondo Membro:

- a) Determinare il valore di ciascun colpo;
- b) Determinare e contare le mouche;
- c) Sommare il valore dei colpi o i punti da detrarsi;
- d) Sommare il risultato delle serie ed il totale complessivo;
- e) Ogni membro deve autenticare il suo operato siglando il bersaglio, la scheda di tiro e l'elenco dei risultati.

5.2 Tutti i fori dei proiettili sono valutati attribuendo loro il valore più alto della zona del bersaglio o dell'anello che è toccato dal foro del proiettile. Se una parte dell'anello del punteggio (linea di separazione fra le zone di punteggio) è toccata dal foro del proiettile, il colpo deve essere valutato con il valore più alto delle due zone di punteggio. Il colpo è così determinato sia dal foro del proiettile che dall'inserimento del calibro nel foro che tocca con il margine esterno una parte dell'anello di punteggio.

Fa eccezione a questa regola la valutazione della mouche nei bersagli di carabina ad aria compressa.

5.2.2 Il valore dei colpi dubbi deve essere determinato con l'uso di un calibro o di altro strumento che sia stato approvato dalla UITSS I calibri devono essere sempre inseriti nei fori con il bersaglio in posizione orizzontale.

5.2.3 Quando l'accurato uso del calibro ad inserimento è reso difficile dalla vicinanza di un altro foro, il valore del colpo deve essere determinato mediante l'uso di un calibro inciso su una piastrina di materiale trasparente, di aiuto per ricostruire la posizione di un anello di punteggio o il numero di fori di proiettile che si sono sovrapposti.

5.2.4 Se due membri (Ufficiali di Gara) dell'Ufficio Classifica non concordano sul valore del colpo, deve essere immediatamente richiesta la decisione della Giuria.

5.2.5 Il calibro può essere inserito in ogni foro di proiettile una sola volta e solo da un membro della

Giuria. Per questa ragione l'uso del calibro deve essere registrato sul bersaglio dai membri dell'Ufficio Classifica che vi apporranno la loro sigla ed il valore del colpo.

5.3 PROCEDURA DI CONTEGGIO PUNTI A 25 M (BERSAGLI CARTACEI).

La scheda di tiro (tenuta dal secondo Commissario marcatore) deve essere firmata dal Commissario ai bersagli e da un membro della Giuria. La scheda originale va mandata all'ufficio classifiche tramite mezzi sicuri, per verificare trascrizioni parziali e finali.

5.3.1 Strappi

- a) I colpi sparati mentre il bersaglio è in movimento non vanno considerati a segno a meno che la dimensione massima orizzontale del foro di proiettile (la traccia dell'impronta del piombo viene esclusa dalla misurazione) misuri non più di 7 mm nelle gare di PSp, PS e PA o di 11 mm nelle gare di PGC.
- b) Il foro di proiettile, allungato orizzontalmente nel bersaglio, deve essere valutato con un misuratore di strappi. Quando il bordo interno delle linee incise tocca un anello tra i punti, sarà accreditato il punto di valore più alto delle due zone.

5.3.2 Non appena il Commissario ai bersagli riceve il segnale che lo stand di tiro è in sicurezza, i bersagli devono essere ruotati in posizione di apertura. Il Commissario ai bersagli, insieme ad almeno un membro della Giuria, deve segnalare il valore dei fori di proiettile su ogni bersaglio, e comunicarli ad alta voce al Commissario marcatore sulla linea di tiro. Il Commissario marcatore li riporta sulla tabella segna punti. Il secondo Commissario marcatore deve accompagnare il Commissario ai bersagli e trascrivere il valore dei colpi determinato da quest'ultimo sulla scheda di tiro.

- a) Utilizzando dischetti colorati nelle gare di pistola automatica. Questi dischetti devono avere un diametro che varia da 3 cm a 5 cm, di colore rosso su un lato e bianco sull'altro. Devono avere un alberino passante attraverso il centro che si estende su entrambi i lati, approssimativamente di 5 mm di diametro e 30 mm di lunghezza. Dopo ogni serie da cinque colpi, e dopo che il valore dei colpi è stato deciso e proclamato, il Commissario ai bersagli deve inserire i dischetti nei fori dei proiettili;
- b) Un dieci deve essere mostrato con il lato rosso rivolto al tiratore, punti inferiori a dieci con quello bianco. Dopo che i colpi sono stati mostrati in questa maniera, il risultato totale della serie deve essere riportato sulla tabella segna punti vicina alla linea di tiro, e trascritto dal secondo Commissario marcatore; deve anche essere comunicato il totale della serie. I dischetti vanno quindi rimossi e i bersagli tappati;
- c) Nelle gare con Pistola Sportiva, Pistola Standard e Pistola Grosso Calibro, i colpi e loro posizioni vengono indicati tramite una bacchetta con un manico lungo circa 300 mm e con un dischetto sulla parte terminale di diametro da 30 mm a 50 mm, rosso da un lato e bianco dall'altro. Il dischetto va piazzato sopra il foro di proiettile nell'anello da dieci con il lato rosso rivolto verso il tiratore, quando il Commissario ai bersagli annuncia il valore dei colpi, per punti inferiori a dieci va mostrato il lato bianco.
- d) Dove viene eseguita una serie di colpi sullo stesso bersaglio, i punti vanno comunicati a partire dai dieci. Il totale della serie deve essere comunicato dopo che tutti i colpi sono stati indicati singolarmente. I colpi di prova vanno indicati e registrati.

5.3.3 Il Commissario di tiro e il Commissario ai bersagli devono verificare che i ^{[[]]}_{SEP} risultati sulla tabella segna-punti siano uguali a quelli sulla scheda di tiro. Qualora vi fossero discordanze sulla assegnazione di un punto, vanno risolte immediatamente.

5.3.4 Appena i colpi vengono indicati e registrati:

- a) (PA e riprese di celere) i bersagli devono essere tappati e preparati per la ^{[[]]}_{SEP} serie successiva; oppure
- b) I bersagli devono essere sostituiti ed i contro-bersagli tappati o sostituiti per la serie successiva,
- c) i bersagli e i contro-bersagli devono essere rimossi rapidamente e sostituiti con nuovi bersagli per il successivo tiratore.

5.3.5 La scheda di tiro completata deve essere firmata dal tiratore accanto al punteggio totale prima di lasciare lo stand per identificare il proprio punteggio.

5.4 **Spareggi**

Le parità saranno risolte come da regolamento RTG art 6.15

5.5 **Bersagli cartacei (Reclami)**

5.5.1 Quando in una gara sono utilizzati i bersagli cartacei, un tiratore o un accompagnatore che ritenga che un colpo sia stato valutato o registrato in modo non corretto può reclamare contro quella valutazione, tranne per le decisioni sul valore dei colpi attribuiti con l'uso collegiale del calibro, che sono definitive ed inappellabili. Un reclamo può essere presentato solo per un colpo singolo. Se altri colpi vengono contestati dovrà essere corrisposta la tassa separata per ogni singolo colpo contestato.

5.5.2 I reclami sui risultati possono essere presentati soltanto sui punti che sono stati decisi senza l'uso del calibro o per gli errori commessi nella trascrizione dei dati in classifica o sulla scheda di tiro.

5.5.3 La tassa di (25,00 €) deve essere corrisposta non appena è presentato il reclamo.

5.5.4 Nel caso di utilizzo dei bersagli cartacei, L'accompagnatore ufficiale o il tiratore ha il diritto di visionare il foro(i) del colpo(i) oggetto(i) del reclamo ma non gli è consentito in alcun modo toccare il bersaglio(i).

6 **PROCEDURE LA SEGNALAZIONE DEI COLPI a 300 m**

6.1 Appena il segnalatore riceve la segnalazione, egli deve indicare l'ubicazione del colpo. **L'indicazione dei colpi** deve essere eseguita in conformità con la seguente procedura. Non appena il Commissario in Fossato riceve il segnale per la lettura del punto, deve:

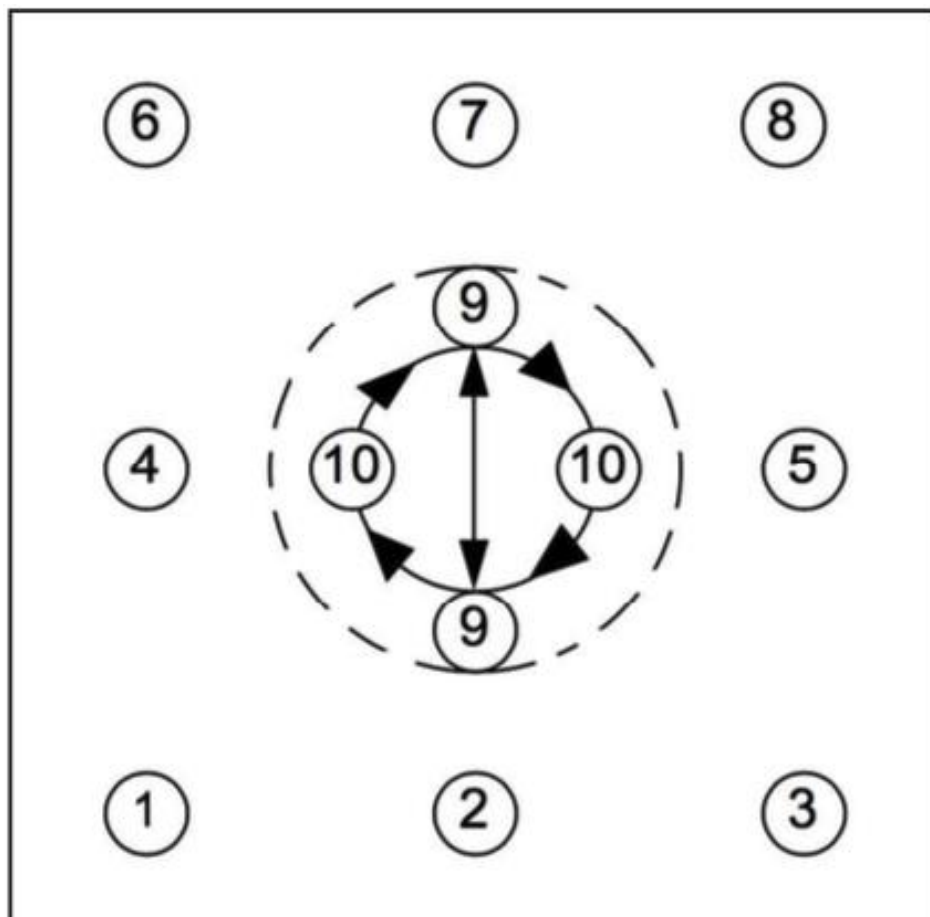
- a) Abbassare il bersaglio;
- b) Coprire il foro con un bollino trasparente ed apporre su di esso un bollino adesivo contrastante per evidenziare la posizione dell'ultimo colpo;
- c) Sollevare il bersaglio;
- d) Mostrare il valore del colpo con l'apposito disco di segnalazione.

6.2 Quando per indicare il valore dei colpi é utilizzato il disco di localizzazione, esso deve essere costruito con un sottile disco avente il diametro tra 200 mm e 500 mm, verniciato di nero su un lato e di bianco sull'altro. Esso è fissato ad una sottile asta che normalmente è posta sul lato bianco del disco alla distanza di 30 ÷ 50 mm alla destra del centro.

6.3 Il valore del colpo sarà segnalato come segue (vedi schema)

- a) Deve essere evidenziata la posizione **dell'ultimo colpo**;
- b) Il valore dei punti 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, deve essere segnalato, con la parte nera rivolta verso la linea del fuoco, ponendo il disco sul punto di riferimento dello specchio del bersaglio che è collocato in posizione sollevata, così come appare nella rappresentazione grafica seguente;
- c) Per segnalare il punto del 9, il disco, con la parte bianca rivolta verso la linea di fuoco, deve essere mosso verticalmente 2 volte, sulla visuale scura del bersaglio;
- d) Se il punto da segnalare è un 10, il disco, con la parte bianca rivolta verso la linea di fuoco, deve muoversi 2 volte in circolo, in senso orario, in corrispondenza della visuale nera del bersaglio, come mostrato nella figura successiva;
- e) Un colpo che non colpisce il bersaglio è segnalato soltanto spostando il lato nero del disco di segnalazione tre o quattro volte trasversalmente al bersaglio;
- f) Se il colpo è presente sullo specchio del bersaglio, ma non nella zona dei punti, è segnalato: in primo luogo indicando un colpo mancato (0) e, successivamente mostrando la reale posizione del colpo sul bersaglio.

6.4 **Schema di segnalazione dei colpi**



6.5 Il bersaglio di prova deve essere chiaramente evidenziato con un nastro trasversale posto sulla parte superiore destra del bersaglio. Con condizioni di luce normali, il nastro deve essere chiaramente visibile ad occhio nudo alla prevista distanza. Nel caso in cui i bersagli sono maneggiati nella stazione dei bersagli (fossato), il bersaglio di prova non deve mai essere esposto mentre il tiratore sta effettuando i colpi di GARA.